

Gümnaasiumi valikkursuse ainekaart

Kursuse nimetus	Programmeerimine
Õpetaja	Siim Luha
Teemad	Programmeerimine keelega Java. Objektorienteeritud programmeerimine: muutuja, klass, isend, liides, konstruktor. Klasside laiendamine, liideste realiseerimine. Käsureaprogramm – käsureaparameetrite töötlemine. Graafiline programm – akna avamine ja selle graafilisele kontekstile joonistamine, kasutajaliidese komponentide tekstiväli ja nupp kasutamine, nupuvajutusele reageerimine, taimeri kasutamine akna sisu uuendamiseks.
Meetodid	Praktikum, iseseisev töö, osavõtt informaatikaolümpiaadist.
Õpiväljundid	Iseseisvate ülesannete lahendused.
Õppekava läbivad teemad	Elukestev õpe ja karjääri planeerimine. Tehnoloogia ja innovatsioon.
Hindamine	Iseseisvate tööde hindamine.
Kursuse lõpetamise nõuded	Esitatud on lahendused kõikidele iseseisvalt lahendamiseks mõeldud ülesannetele.
Õppekäigud	
Õppevara	Jaagup Kippari java õppematerjalid