

Tööleht 6

Ülesanne

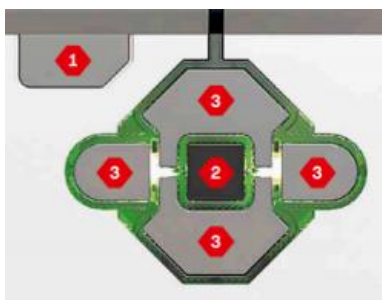
Robot sõidab väljakul kuni musta jooneni. Musta joont ei tohi ületada!

Vajaminevad vahendid

1. Robotikakomplekt
2. Tahvelarvuti
3. LEGO® Mindstorms® EV3 Educational tarkvara
4. Palju iseenda tarkust ☺

Tegevus

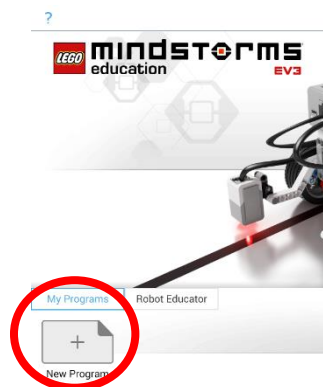
1. Lülita sisse robot hoides all keskmist klahvi (vt pilti – klahv nr. 2)



2. Käivita LEGO® Mindstorms® EV3 Educational tarkvara (leia pildil olevat ikoon, mis on tahvelarvuti töölaual)



3. Loo uus programm



4. Ühenda robot sinihamba (Bluetooth®) abil tahvelarvutiga. Nupp asub üleval paremas nurgas.



5. Loo oma esimene programm ☺. Programmi loomiseks kasutame plokkide. Ploki parameetrite selgitus:



Roboti liikumise suund (0 – robot sõidab otse)

Liikumise kiirus – mida kiirem seda ebatäpsem

Rattapöörete arv. Koma asemel kasuta punkti!

6. Näidisprogramm, mis ei ole õige, aga aitab sul asjast aru saada ☺



7. Laadi programm (käivita) robotisse ja katseta. Vajadusel korduvalt, kuni saad hea tulemuse!

Programmi leidmine robotist (lehtede vahel liikumiseks kasuta roboti peal olevaid nuppe

Programmi käivitamine robotist (keskmine nupp)

